

ปาฐกถาพิเศษ

วิสัยทัศน์ความมั่นคงของสังคมไทย

Towards Social and Human Security in Thailand through ESG

นายวราวุธ ศิลปอาชา

รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์

ในงาน Krungsri - MUFG ESG Symposium ภายใต้หัวข้อ Transition in Action

วันพุธที่ 29 พฤษภาคม 2567

ณ ห้องฉัตร บอลรูม โรงแรมสยามเคมปินสกี กรุงเทพฯ

ถึงเวลาเปลี่ยน...

ทำไมต้องเปลี่ยน?

เพื่อความยั่งยืนของธุรกิจ และสังคม



ปรับเปลี่ยนกระบวนการทัศน์



ตอบโจทย์พฤติกรรมของ
ลูกค้าที่เปลี่ยนแปลงไป



POPULATION CRISIS

วิกฤตประชากร



AGED SOCIETY



เด็กเกิดน้อย



เด็กเกิดน้อย



- ปี 2566 มีจำนวนเด็กเกิดใหม่เพียง 517,934 ราย
- คนรุ่นใหม่ ไม่อยากมีลูก

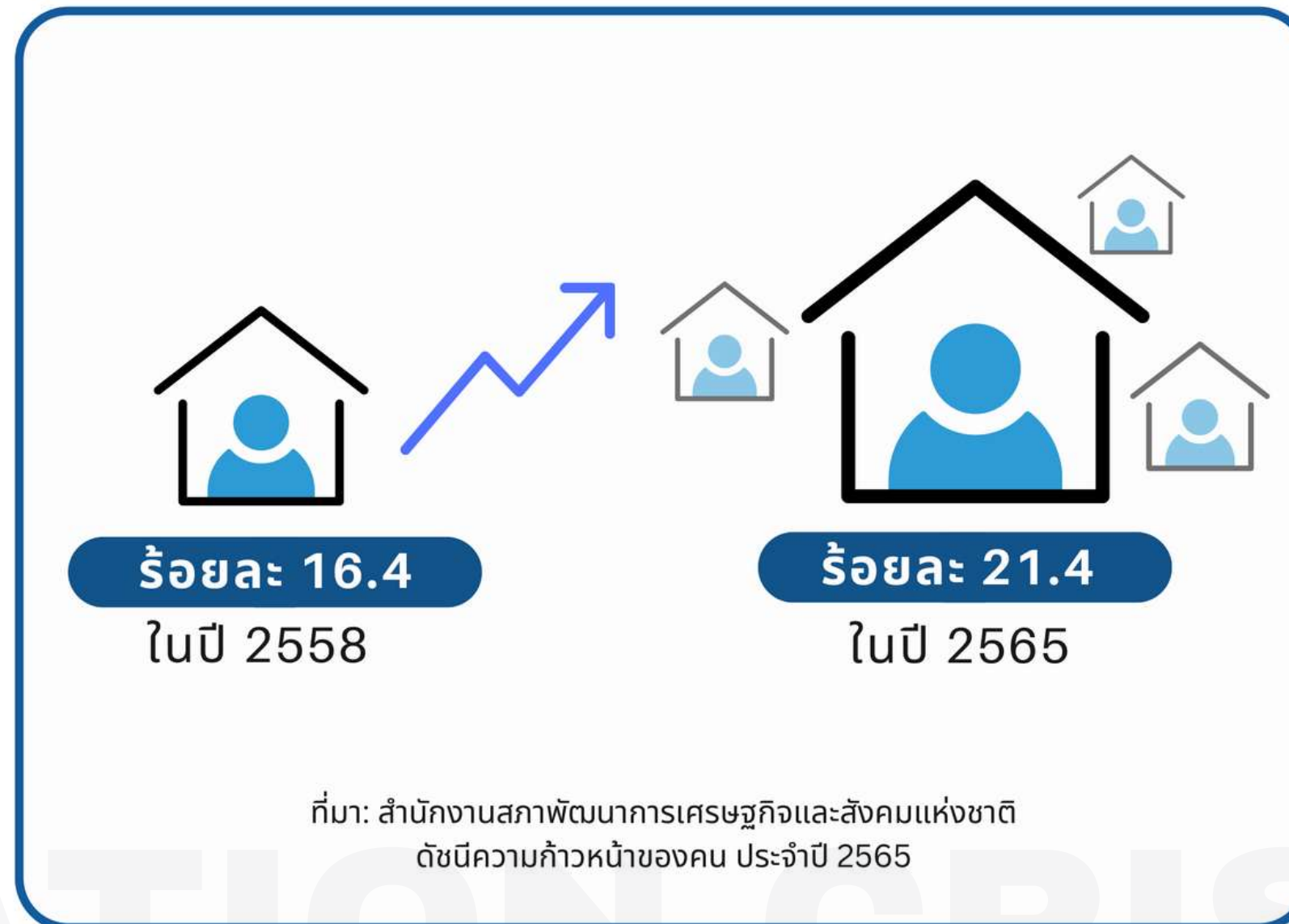
AGED SOCIETY



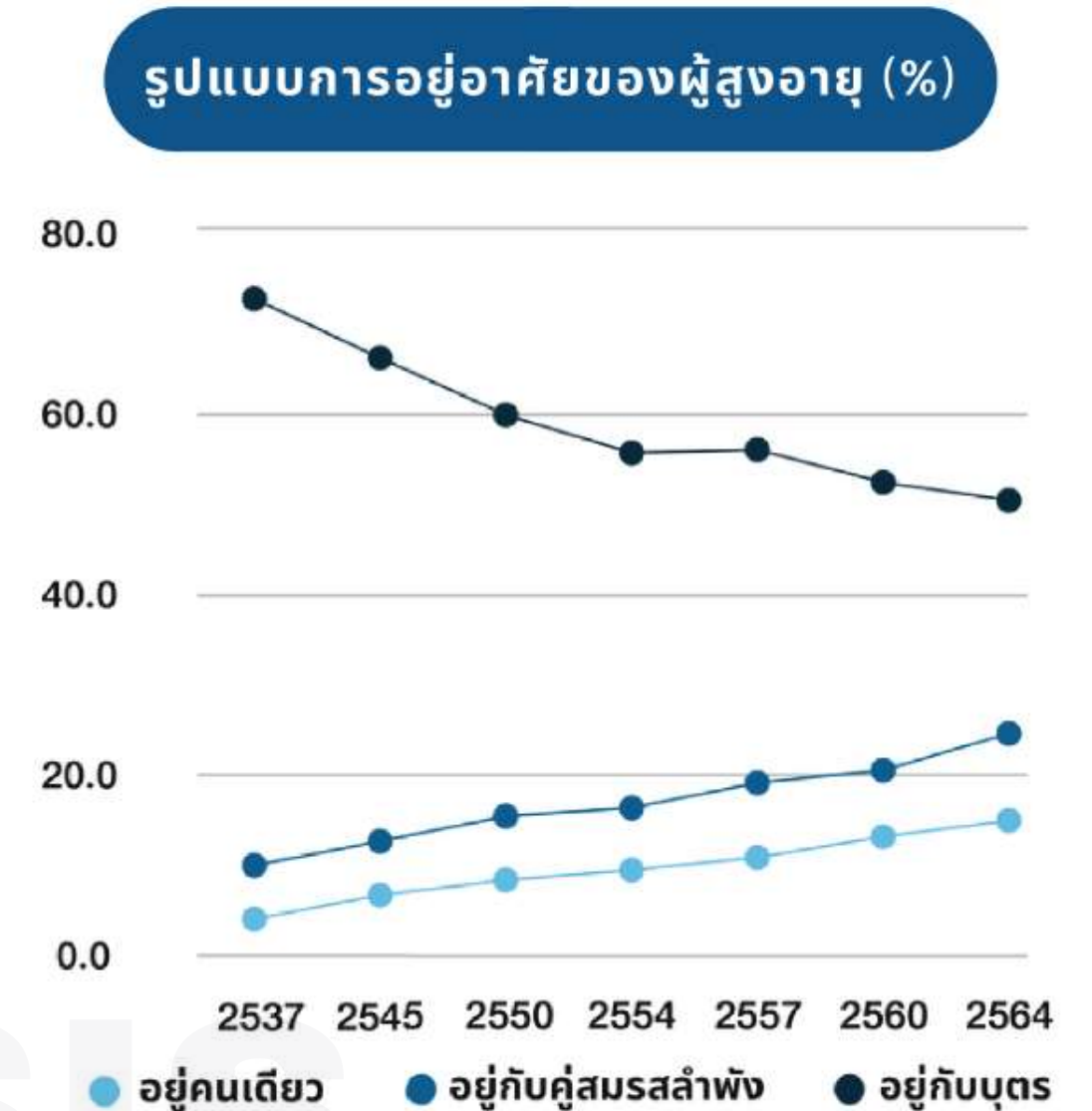
- อายุเฉลี่ย 76 ปี
- ปี 2566- ผู้สูงอายุ 20%
- SUPER AGED SOCIETY
- SKIPPED GENERATION FAMILY

ครอบครัวไทย กำลังเปลี่ยนหาย

ครัวเรือนที่อยู่คนเดียว เพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง



ครัวเรือนที่ผู้สูงอายุอยู่คนเดียว หรืออยู่กับคู่สมรสตามลำพัง



วิกฤตประชากร ... ทำไมสำคัญ



วิกฤตประชากร ... ทำไมสำคัญ

ประชากรไทย กำลังลดลงจาก 66 ล้านคนในปี 2548 เหลือ 58.26 ล้านคน ในอีก 25 ปีข้างหน้า



เด็กเกิดน้อย จะทำอย่างไร ให้เด็กมีคุณภาพ?

- ปัญหา คือ ยังมีกลุ่มเด็กที่หลุดจากระบบการศึกษา
- อยู่ในครอบครัวยากจน



ภาระของระบบสวัสดิการ

- งบประมาณด้านสังคมเพิ่มขึ้น
- ความเสี่ยงต่อการล่มสลายของระบบสวัสดิการ



จะรับมือกับสถานการณ์วิกฤตประชากรอย่างไร?



นโยบาย 5X5 ฝ่าวิกฤตประชากร

POPULATION CRISIS



ENVIRONMENT



SOCIAL



GOVERNANCE

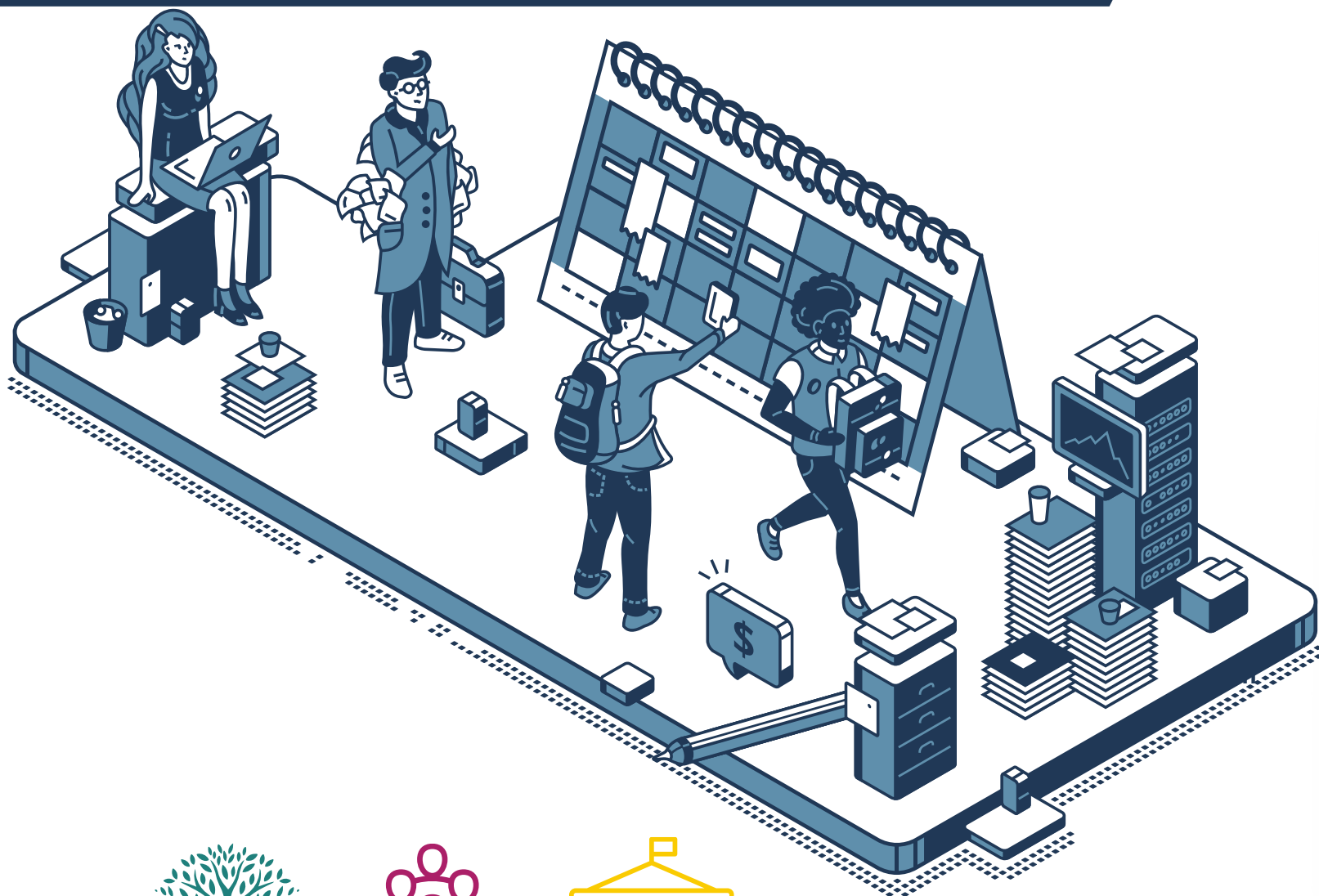
ประกอบด้วย 5 ยุทธศาสตร์ แต่ละยุทธศาสตร์ มี 5 มาตรการ สำหรับดำเนินการโดยทุกภาคส่วน
ในการแก้ไขปัญหาวิกฤตประชากร โดยผ่านความเห็นชอบของคณะรัฐมนตรี เมื่อ 2 เมษายน 2567

นโยบาย 1

เสริมพลังวัยทำงาน

ให้สามารถตั้งตัวได้ สร้างและดูแลครอบครัวได้
และพร้อมที่จะเป็นผู้สูงอายุอย่างมีคุณภาพในอนาคต

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE, WE COUNT ON EACH OTHER!



- เพิ่มโอกาสและความตระหนักในการพัฒนาทักษะ และเสริมศักยภาพของคนกลุ่มนี้แล้ว ยังต้องทำให้เขาสามารถจัดการทางการเงินได้ ส่งเสริมการออม ส่งเสริมสุขภาพ ช่วยเรื่องการเสริมสมดุลในการทำงานและครอบครัว



ENVIRONMENT



SOCIAL



GOVERNANCE

นโยบาย 2

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE, WE COUNT ON EACH OTHER!



ENVIRONMENT



SOCIAL



GOVERNANCE

เพิ่มคุณภาพและผลผลิตภาพ ของเด็กและเยาวชน

เด็กน้อย แต่เปี่ยมด้วยคุณภาพ

- จำนวนเด็กเกิดน้อยลง ยิ่งต้องทำให้มีคุณภาพ
- ปฏิรูปคุณภาพการศึกษาเพื่อพัฒนากำลังคนให้มีคุณภาพ พัฒนาคุณภาพการศึกษาระบบอาชีวะควบคู่กับการศึกษาสามัญ เพื่อตอบสนองตลาดแรงงานได้จริง
- การใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต

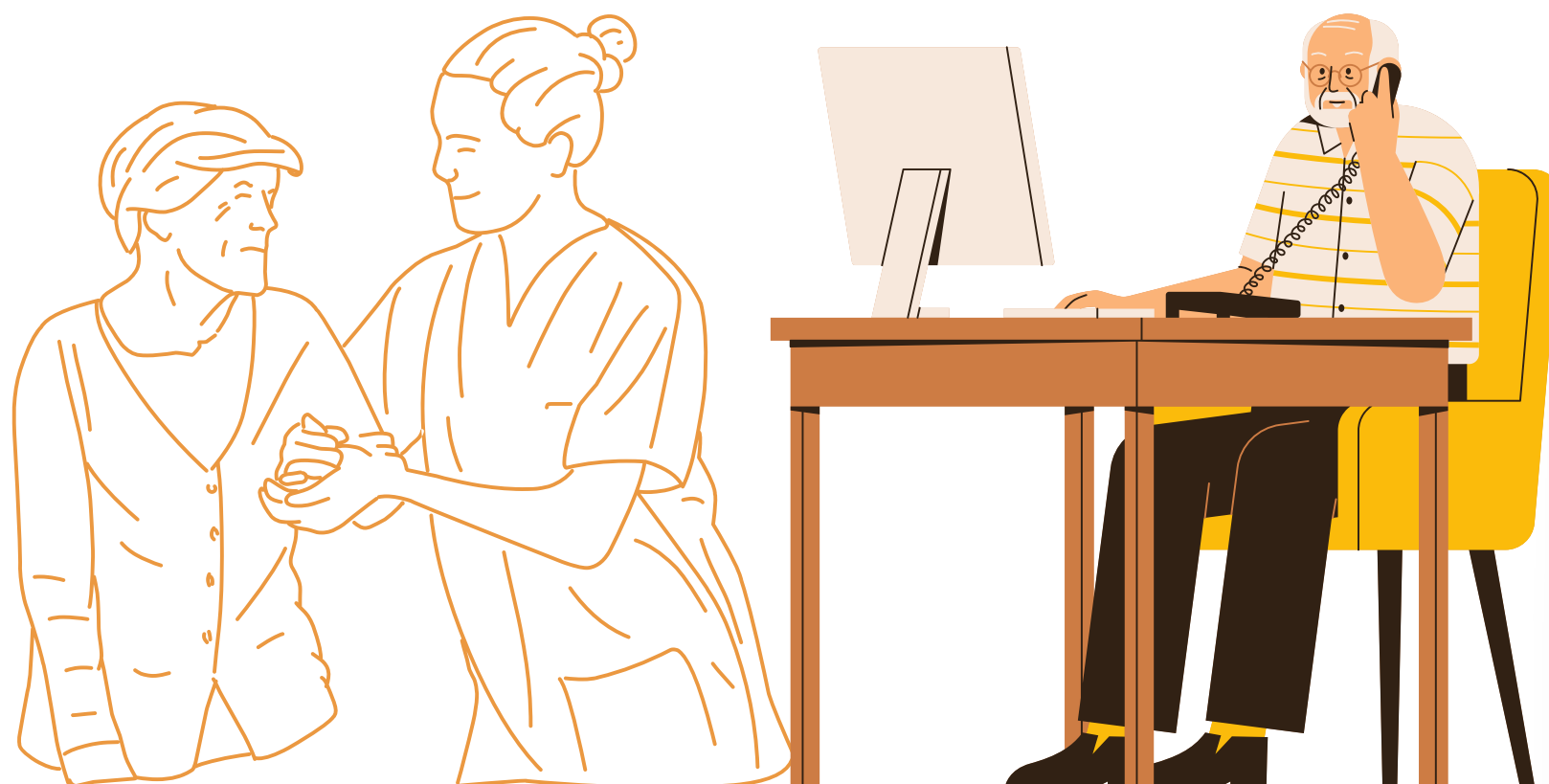
นโยบาย 3

สร้างพลังผู้สูงอายุ

ผ่อนหนักให้เป็นเบา

พลิกวิกฤตทางประชากรให้เป็นโอกาส

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE, WE COUNT ON EACH OTHER!



- ขาดหลักประกันที่มั่นคงทางเศรษฐกิจ ขาดทักษะการใช้เทคโนโลยี รวมทั้งมีโรคเรื้อรัง และช่องว่างระหว่างวัย
- ทำให้สังคมตระหนักว่าผู้สูงอายุคือ ผู้เชี่ยวชาญชีวิตและเปี่ยมไปด้วยประสบการณ์ พร้อมปรับเปลี่ยนระบบการทำงานให้มีความยืดหยุ่น



ENVIRONMENT



SOCIAL

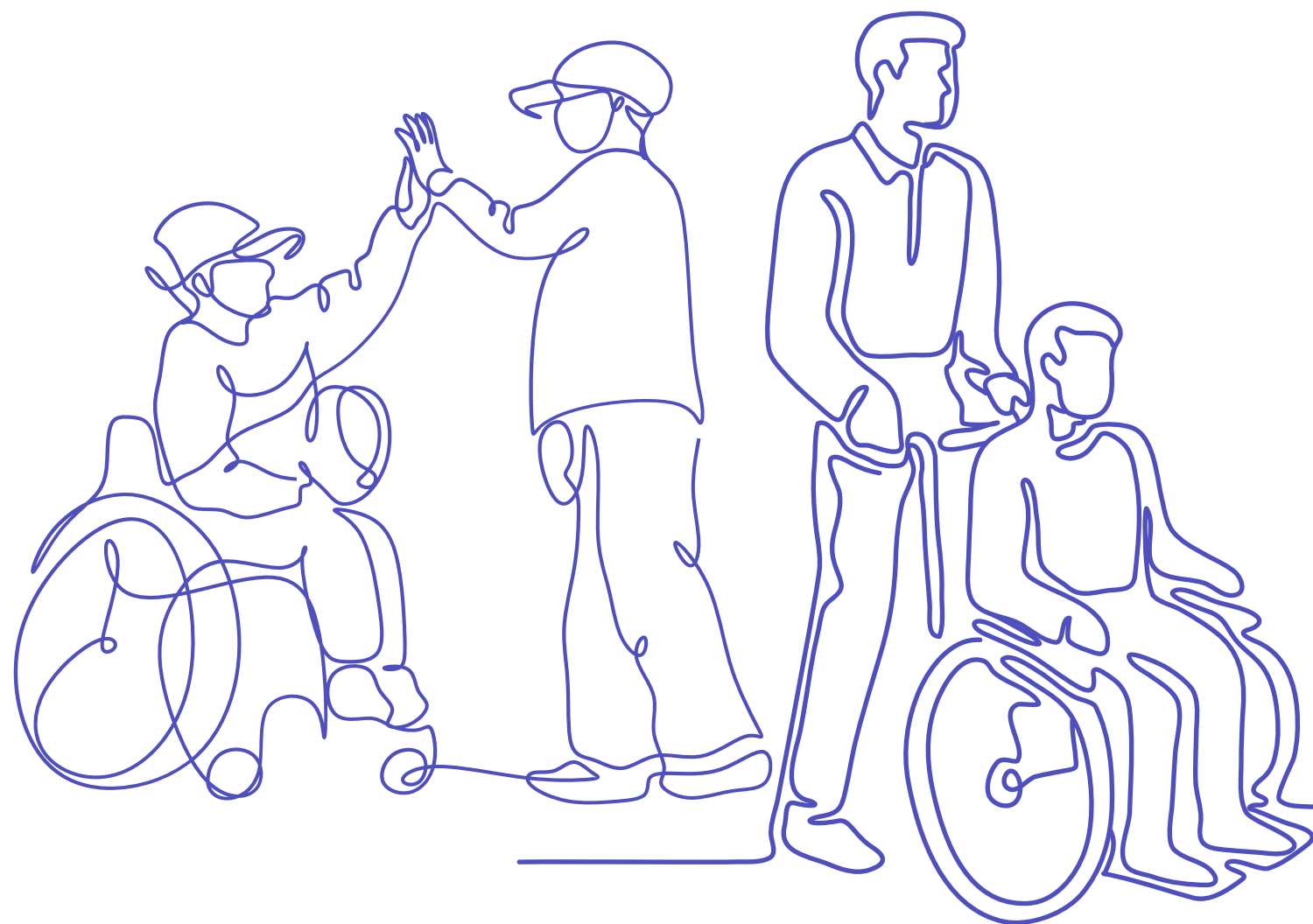


GOVERNANCE

นโยบาย 4

เพิ่มโอกาสและสร้างเสริม คุณค่าของคนพิการ

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE, WE COUNT ON EACH OTHER!



- สร้างทัศนคติที่ดีต่อคนพิการในการอยู่อาศัยร่วมกัน
- ให้คนพิการเข้าถึงการศึกษาที่มีการเรียนการสอนที่หลากหลายและเหมาะสม
- ปรับการจ้างงานคนพิการ และการปรับสภาพแวดล้อมในการทำงานให้ยืดหยุ่น
- ส่งเสริมสภาพแวดล้อมที่ช่วยให้คนพิการดำเนินชีวิตได้อย่างอิสระ



ENVIRONMENT



SOCIAL



GOVERNANCE

นโยบาย 5

สร้างระบบนิเวศที่เหมาะสม

เพื่อพัฒนาความมั่นคงของครอบครัว

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE, WE COUNT ON EACH OTHER!



- สร้างระบบนิเวศหรือสภาพแวดล้อมทางสังคมที่เอื้อต่อการสร้างและดูแลครอบครัวให้มั่นคง
- เปลี่ยนพฤติกรรมให้ร่วมกันรักษาและฟื้นฟูธรรมชาติ ลด carbon footprint ส่งเสริมเศรษฐกิจสีเขียว
- Sustainable consumption and production
- Net Zero Emission production process



ENVIRONMENT



SOCIAL



GOVERNANCE

TRANSITION IN ACTION

Human Capital
is the greatest asset.

มิติสังคม – SOCIAL

ความสัมพันธ์ระหว่างผู้ประกอบการ และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากการ
ประกอบการทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็น พนักงาน หรือชุมชน ท้องถิ่น
โดยรอบ หรือแม้แต่ผู้บริโภคร

Scaling up human
capabilities is the clue!



Action together,

ESG ACTION NOW !

- “ความมุ่งมั่น ที่จะทำให้สังคมไทย และ
- สังคมโลก ... ดีขึ้น”
-

ONLY TOGETHER IS POSSIBLE,
WE COUNT ON EACH OTHER.

